

# Regelverk för Gæðingakeppni

Översättning 2015, av Alexandra Montan Gray från "Lög og reglugerðir um keppni á vegum LH Útgáfa 2011-1" Reglerna för Gæðingakeppni finns under paragraf 7 i det reglementet. Jag har valt att inte använda mig av 7.1 utan starta direkt på 1. Översättningshjälp för Cflokk, Erna Hjálmarsson Símonardóttir.

\*Uppdatering 20150831: ändringar av benämning barnklass till GDK (från GDC) samt Cklass till GDC.

\*Uppdatering 20160229: Innehållsförteckningen rättad med korrekt nummerordning. Rättning av grammatik, stavning och dyl.

## Innehållsförteckning

1. Regelverk för gæðingakeppni
  - 1.1 Mál
  - 1.2 Vilja/Spirit
  - 1.3 Takt och koordination
  - 1.4 Framátgrip og gángartsrymd
  - 1.5 Bärighet och rörelse
2. Bedömningsmoment i gæðingakeppni
  - 2.1 Skritt
  - 2.2 Trav
  - 2.3 Långsam tölt
  - 2.4 Ökat tölt
  - 2.5 Galopp
  - 2.6 Tölt A-flokk/Aklass/GDA
  - 2.7 Pass
  - 2.8 Vilja
  - 2.9 Form under ryttare
3. Om tävlingshästen, ryttaren och utrustningen.
  - 3.1 Rätt till att tävla och anmälan
  - 3.2 Ryttare, hästens utrustning och ryttarens utstyrsel
  - 3.3 Instruktioner
  - 3.4 Bockningar och andra olater
4. Om domare, domararbete och framförande av tävling
  - 4.1 Domare och domarnämnd
  - 4.2 Domare och deras arbete
  - 4.3 Genomförande av tävling
  - 4.4 Banområdet
5. Regler för uträkning av poäng i gæðingakeppni
  - 5.1 Räkningsregler
  - 5.2 Program
    - 5.2.1 Aflokk/Aklass/GDA
    - 5.2.2 Bflokk/Bklass/GDB
    - 5.2.3 Cflokk/Cklass/GDC/Debutantklass

- 6. Finalridning i Gæðingakeppni
  - 6.1 Finaler
  - 6.2 Finaler rids som följer
    - 6.2.1 Femgångshästar. Aflokk/Aklass/GDA
    - 6.2.2 Fyrgångshästar. Bflokk/Bklass/GDB
    - 6.2.3 Delade placeringar
    - 6.2.4 Final i Cflokk/Cklass/GDC/Debutantklass
  - 6.3 Tävlingsordning på stora tävlingar
- 7. Regler för barn-tonåringar och Young Rider. GDK,GDT,GDY.
  - 7.1 Tävlände i de yngre klasserna.
  - 7.2 Tävlingshästen i de yngre klasserna.
  - 7.3 Poäng i de yngre klasserna
  - 7.4 Program i de yngre klasserna
    - 7.4.1 Knatteklassen (Pollaflokk)
      - 7.4.1.2 Uttagning
      - 7.4.1.3 Finalridning
      - 7.4.1.4 Allmänna anvisningar
    - 7.4.2 Barnklass (GDK)
    - 7.4.3 Tonårsklass (GDT)
    - 7.4.4 Young Riderklass (GDY)
  - 7.5 Vilka som har rätt att tävla i final i de yngre klasserna
  - 7.6 Finalridning i de yngre klasserna
    - 7.6.1 Final-knatteklass
    - 7.6.2 Final - Barnklass (GDK)
    - 7.6.3 Final – Tonårsklass (GDT)
    - 7.6.4 Final – Young Riderklass (GDY)
- 8. LHs (Landsamband Hestamanna) regler för gæðingakeppni på Lands-och Fjórðungsmót.
  - 8.1 Speciell uttagning
    - 8.1.1 Bflokk/Bklass gæðinga
    - 8.1.2 Aflokk/Aklass gæðinga
    - 8.1.3 Barnklass
    - 8.1.4 Tonårsklass
    - 8.1.5 Young Riderklass

# 1. Regelverk för gæðingakeppni

## 1.1 Mål

Målet med gæðingatävlingen är att hitta den bästa ridhästen. I sökandet efter denna häst tänker domarna alltid på följande:

## 1.2 Vilja/spirit

Det första och viktigaste i bedömningen av gæðinga är viljan/glädjen i ridhästen med all tillhörande karaktärsdrag som utgör vilja. Viljan och mentaliteten skall vara sådan att hästens andra kvaliteter drar nytta av dem och inte försämras. Mest vikt skall läggas på den vilja där hästen kan visa upp sig under frihet och glädje, som inte är byggd på för stor känslighet/spänning.

## 1.3 Takt och koordination

Gångartens takt är en mycket viktig del i bedömningen. Dock ska man tänka på att det inte endast är den rena takten som gör hästen till den ideala ridhästen. Takt, även om den är ren, som slås an på spända strängar har inte den mjukhet som kan ge rytturen den njutning som söks efter. Med takten ska mjukhet och elasticitet följa. Stil, takt och harmoni i rörelserna tas i akt i bedömningen beroende på hur hästens kvaliteter kommer fram under ridning, i varje domares uppfattning.

T.ex. aktion och explosivitet som ökar spänstighet, elasticitet och mjukhet ger en högre poäng. Tycker domarna, å andra sidan, att hästen är: överrest, visar disharmoni i rörelserna och lite elasticitet, hästen är styv och maskinlik, drar det ner poängen.

## 1.4 Framåtgrip och gångartsrymd

Ett stort och magnifikt framåtgrip ska bedömas högt och speciellt om det åtföljs av hög och vacker aktion. Harmoni i rörelsen mellan fram- och bakben ska även det räknas in till bedömning, ge högre eller lägre siffra beroende på vad domarna ser. Extrem benaktion som påverkar rymden och framåtgripet negativt ska ge en lägre poäng.

## 1.5 Bärighet och rörelse

Imponerande och stolt bärighet med lätta, fjädrande och modiga rörelser som utstrålar självsäkerhet är det som kännetecknar en bra ridhäst och höjer dess bedömningssiffror avsevärt. I ett gammalt regelverk om ridhästar står följande: "Ridhästens rörelser ska vara lätta, fjädrande, höga, med stort sväv, rena, stabila och fria." Denna beskrivning stämmer ännu idag och fördömas bör allt som rånar hästen av dess fjädrande och fria bärighet, s.s. överdriven aktion som inte är i harmoni med hästens övriga rörelse. På denna grund ska bedömningen av Ridhästen, Gæðingurinn, bedömas.

## **2. Bedömningsmoment i gæðingakeppni:**

### **2.1 Skritt**

Man ska visa skritt minst tre fjärdedelar av långsidan till att kunna nå medelpoäng eller högre.

### **2.2 Trav**

För att få poäng ska hästen trava konstant i minst 10 hästlängder och för att få medelpoäng och högre ska hästen visa trav en hel långsida av ovalbanan.

### **2.3 Långsam tölt**

Hästen ska visa en långsida på en 300m ovalbana eller likvärdig sträcka på raksträckan för att få medelpoäng eller högre.

### **2.4 Ökad tölt**

Samma krav som i långsam tölt men hastigheten ska vara över medel till att nå medelpoäng eller högre.

### **2.5 Galopp**

Det ska visas en hel långsida av en 300m ovalbana för att nå medelpoäng eller högre. Hästen ska galoppa med energi och mjukhet i bra balans i ren takt med bra sväv. Galoppen ska tas mjukt och saktas ned utan styvhet och med lätthet.

### **2.6 Tölt A-flokk/A-klass (GDA)**

Valfritt tempo, men det är evaluerat högre om det visas med temposkillnad.

### **2.7 Pass**

För att nå medelpoäng eller högre skall pass visas minst 100m. För att nå högsta poäng skall hästen läggas från en energifull galopp, ligga i pass hela sträckan med mycket god energi och utan misstag, sakta ned med lätthet och avsluta väl.

## 2.8 Vilja

Till "Vilja" hänvisas de egenskaper hos hästen som har att göra med hans karaktär och temperament, s.s. glädje, mod, lydnad och följsamhet i ridning.

## 2.9 Form under ryttare

Här avser först och främst hästens utseende när den rids, s.s. exteriör, form, hållning, rörelse och hur den tar ryttarens hjälper. Här bedöms även ryttaren en del då man tittar på hur ryttaren betar sig, hans sits och användning av hjälper samt allmän kontakt med hästen.

# 3. Om tävlingshästen, ryttaren och utrustningen.

## 3.1 Rätt till att tävla och anmälan

Alla tränade hästar som är 5 år och äldre, som ägs av LH (Landsamband hestamanna) medlemmar, och under den förutsättningen att de följer LHs regler, har rätt att tävla i Gæðingakeppni. Det är inte tillåtet att anmäla en 5årig häst i mer än två tävlingsgrenar eller visningar på samma tävling.

En häst kan endast tävla för en förening under samma säsong. Undantag är tävlingar och visningar som hålls i välgörenhetssyfte.

Det är tillåtet att anmäla en häst som ägs av ett/en stuteri/gård och/eller ett avelsbolag till gæðingakeppni, om ordförande för bolaget eller minst en ägare är medlem i en förening. Om det är fler än en ägare så skall det meddelas vilken ägare som har ansvar för anmälan. Hästar som ställer upp för en gård kan endast ställa upp för en förening, då reglerna är likvärdiga som för vanliga medlemmars hästar.

Hästar som deltar i avelsvisningar har inte rätt att delta i gæðingakeppni, på Landsmót och Fjórdungsmót med det undantaget att de får delta i avkommevisning som avkomma.

### 3.2 Ryttare, hästens utrustning och ryttarens utstyr

När hästen kommer inför domarna ska ägaren eller den ryttare ägaren valt, rida hästen. ***I gæðingakeppni hänvisas till kapitel 8 i FIPO vad gäller regler för hästens utrustning samt ryttarens klädsel.*** Spö är inte tillåtet när poäng för vilja ges. Därmed är spö tillåtet i barn- och tonårsklass (GDK och GDT).

### 3.3 Instruktioner

Tävlande ska följa domarnas (domarnämnd) och tävlingsledarens instruktioner i allt vad som gäller tävlingen. Följer hen inte tävlingens regler, skall huvuddomaren diskvalificera ryttaren från tävlingen och detta görs utan undantag. Däremot skall hästens företrädare kunna tillsätta annan ryttare om domarnämnd samtycker.

### 3.4 Bockningar och andra olater

Hästar som visar bockning, skyggning, fräckhet och/eller andra olater skall tas ur tävlingen.

Trampar hästen av ostängslad bana med alla fyra hovarna eller går av stängslad bana med en hov/ben, skall han diskvalificeras. Undantag kan ges om anledningen är tydlig störning utifrån.

Ramlar ryttaren av hästen under visning så diskvalificeras ekipaget från grenen.

## **4. Om domare, domararbete och framförande av tävling.**

### 4.1 Domare och domarnämnd

Domare som dömer officiella gæðingatävlingar skall ha genomgått och godkänts som gæðingadomare av LHs styrelse.

LHs Gæðingadomare delas in i två grupper:

a) Föreningsdomare b) Landsdomare

Föreningsdomare har rätt att döma alla tävlingar upp till regional nivå.

Landsdomare har rätt att döma alla tävlingar som anordnas av LH och LHs medlemsföreningar. Landsdomare har även rätt att leda en gæðingatävling.

Domarna som dömer Lands – och Fjórðungsmót tillsätts av LHs domarnämnd.

På regionala och mindre tävlingar är det tillåtet med tre domare.

Speaker och tävlingsledare behöver inte vara domare, men hen ska annonsera och leda i samråd med domarna och under en domares ansvar.

Ordförande i de föreningar som ska hålla tävlingar, ansöker om domare till dessa hos LH före 1 april varje år.

#### 4.2 Domare och deras arbete

En domare får inte äga en häst på Landsmót eller Fjórdungsmót, i de grenar domaren dömer. Om domaren äger en häst på en regional tävling, ger domaren sitt domarsäte under tiden hästen bedöms. I övrigt hänvisas till kapitel 3.3 om domare.

#### 4.3 Genomförande av tävling

På regionala eller mindre tävlingar, börjar tävlingen med att hästarna visas, en och en, efter startlistan. Det är tillåtet att låta tre till fem hästar att vara inne på banan samtidigt och då gäller LHs särskilda regler för gæðingakeppni (se kapitel 8).

Visningen börjar på mitten av en kortsida och ryttaren ska ta sig kortaste vägen till den kortsida hen har valt att börja på. Där visar ryttaren med en tydlig nickning, att hen påbörjar sitt program.

Ryttaren bestämmer själv i vilken ordning de olika momenten skall visas. Ryttaren bestämmer i vilket varv som rids och det är tillåtet att byta varv en gång på ovalen under programmet. Ryttaren har tre varv att utnyttja. Om ryttaren väljer att använda rakbanan (passen) innan alla ovalbanemomenten är klara så ska programmet avslutas på mitten av en kortsida.

En slutpoäng för hela programmet visas efter avslutad visning. Sen ska resultaten och placeringen printas ut där även de individuella poängen för varje moment visas. Detta ska vara tillgängligt efter varje avslutad gren. På Lands – och Fjórdungsmót ska de tävlandes placering visas på en storbildsskärm (jumbotron) efter varje hästs avslutade bedömning.

#### 4.4 Banområdet

Gæðingakeppni ska ridas på en 300m ovalbana och passbana som är minst 175m lång. Det är dock tillåtet att tävla på en 250m ovalbana om den är minst 4m bred.

Banorna ska ha en intilliggande passbana så att ryttaren enkelt kan ta sig till passbanan för att visa pass. En ovalbana behöver inte ha mer staket än nödvändigt. Det är inte tillåtet att använda en långsida som transportsträcka.

På Landsmót skall tävlingen hållas på en 300m bana.

### **5. Regler för uträkning av poäng i gæðingakeppni.**

## 5.1 Räkningsregler

Domarna visar poängen med två decimaler när totalpoängen visas upp. Medelpoängen för varje ryttare visas även den med två decimaler. Placering och det slutgiltiga resultatet bestäms av den tredje decimalen. Denna regel gäller alla grenar av Gæðingakeppni.

## 5.2 Program

### 5.2.1 A-flokk/A-klass/GDA (femgång)

Ryttaren har tre varv på sig att visa skritt, tölt, trav, galopp och pass. Det är tillåtet att visa pass en gång på passbanans 175m, enligt kapitel 4.3.

Poängen ska ges enligt den regeln att 5.0 är den lägsta poängen d.v.s. lika med noll poäng.

Poängen ges enligt följande tabell:

Femgångshästar (A-flokk/A-klass, GDA)

Moment:	Poäng:	Multipliserat med:
1. Skritt	5-10	1
2. Trav	5-10	1
3. Tölt	5-10	2
4. Galopp	5-10	1
5. Pass	5-10	2
6. Vilja	5-10	2
7. Form under ryttare	5-10	2

Delningstalet för att få varje enskild domares totalbedömningen, är 11. Alla domares poäng läses upp och räknas in. Är det fem domare delas de ihop räknade poängen med 55 och är det tre domare delas poängen med 33.

### 5.2.2 B-flokk/B-klass/GDB (fyrgång)

Ryttaren har tre varv på sig att visa skritt, kort tölt, trav, galopp och ökad tölt.

Poängen ska ges enligt den regeln att 5.0 är den lägsta poängen d.v.s. lika med noll poäng.

Poängen ges enligt följande tabell:

#### Fyrgångshästar (B-flokk/B-klass, GDB)

	Moment:	Poäng:	Multipliserat med:
1.	Skritt	5-10	1
2.	Trav	5-10	1
3.	Kort tölt	5-10	1
4.	Ökad tölt	5-10	1
5.	Galopp	5-10	1
6.	Vilja	5-10	2
7.	Form under ryttare	5-10	2

Delningstalet för att få varje enskild domares totalbedömningen, är 9. Alla domares poäng läses upp och räknas in. Är det fem domare delas de ihop räknade poängen med 45 och är det tre domare delas poängen med 27.

#### 5.2.3 C-flokk/Cklass/GDC (Debutantklass)

Ryttare och häst som startar i Cklass får inte starta i A-eller Bklass på samma tävling.

Ovalbana:

Ryttaren har två varv på sig att visa skritt, tölt och/eller trav, samt galopp.

Rakbana: Ryttaren har 4 sträckor att visa skritt, tölt och/eller trav samt galopp (ca 4x80m).

Visas både tölt och trav skall den gångart du fått högst poäng för, användas.

Poängen ska ges enligt den regeln att 5.0 är den lägsta poängen d.v.s. lika med noll poäng.

Poängen ges enligt följande tabell:

#### Debutantklass (C-flokk/C-klass/GDC)

	Moment:	Poäng:	Multipliserat med:
--	---------	--------	--------------------

1.	Skritt	5-10	1
2.	Trav/Tölt	5-10	1
3.	Galopp	5-10	1
4.	Vilja	5-10	1
5.	Form under ryttare	5-10	1

Delningstalet för att få varje enskild domares totalbedömningen, är 5. Alla domares poäng läses upp och räknas in. Är det fem domare delas de ihop räknade poängen med 25 och är det tre domare delas poängen med 15.

## 6. Finalridning i Gæðingakeppni

### 6.1 Finaler

På regionala tävlingar ska de hästar som fått högst poäng i uttagningen, mötas igen och bedömas i en finaltävling för att komma fram till ett slutgiltigt resultat.

I en final ska lika många hästar visas fram som det finns priser till i varje klass/gren. På Landsmót har tävlingsorganisatören rätt att hålla både A-och Bfinaler i alla klasser/grenar. I Afinalen rider de hästar som ligger på 1a-7e plats och i Bfinalen 8e-15e plats efter uttagningen. Den högst placerade hästen från Bfinalen får möjligheten att gå upp och tävla i Afinalen. På Landsmót och andra större tävlingar har 8 hästar rätt att rida i final i alla klasser/grenar.

På andra tävlingar har 5 eller 3 hästar rätt att rida final. Om en häst stryks får första reservhäst rätt att gå upp i final.

Tävlingsledningen ska se till att hästarna/ryttarna bär tydliga markeringar på t.ex. stigbyglar eller dyl.

Vid andra tävlingar än Landsmót, Fjórðungsmót och större tävlingar kan tävlingsledningen bestämma om finaler skal ridas.

### 6.2 Final rids som följer:

Hästarna visas samtidigt, väl fördelade, på ovalen. Ryttarna rider på speakerns kommando och visar de olika momenten enligt reglerna.

Speakern ser till att varje moment visas lika mycket i bägge varv, förutom pass i A-flokk/Aklass/GDA som sker på passbanan.

I Aflokk/Aklass/GDA, Bflokk/Bklass/GDB och

Cflokk/Cklass(Debutant)/GDC ges poäng för varje ekipage mellan momenten och de separata poängen för vilja och form under ryttare ges i slutet av visningen.

Tävlingsledningen ser till att varje ekipage har väl synliga markeringar på t.ex. armar eller stövlar.

### 6.2.1 Femgångshästar. Aflokk/Aklass/GDA

Finaler rids som följer:

- Valfritt tempo tölt visas upp till två varv i bägge varv
- Trav visas upp till två varv i bägge varv.
- Pass visas två gånger på passbanan i samma riktning.
- Mellan varje moment och när byte av varv sker, ska ryttarna sakta ner till skritt, jämna till avstånden och invänta instruktion från speakern.
- Alla finaler börjar i vänster varv.

### 6.2.2 Fyrgångshästar. Bflokk/Bklass/GDB

Finaler rids som följer:

- Kort tempo tölt visas upp till två varv i bägge varv
- Trav med temposkillnad visas upp till två varv i bägge varv.
- Ökat tempo tölt visas på långsidorna i upp till två varv i bägge varv.
- Mellan varje moment och när byte av varv sker, ska ryttarna sakta ner till skritt, jämna till avstånden och invänta instruktion från speakern.
- Alla finaler börjar i vänster varv.

### 6.2.3 Delade placeringar

Om två eller fler delar första platsen rids en duell så som en final. Domarna visar placeringssiffra istället för poäng. Om en eller flera av ryttarna inte vill rida igen, visar domarna den placering de redan har ekipagen i från finalen. Om det är delad plats för andra plats, delar hästarna på placeringen. Fördelningen bestäms efter lottning. Det är inte ridet någon duell om andra placeringen än om första. Det samma gäller för de yngre klasserna.

### 6.2.4 Final i C-flokk/C-klass(Debutant)/GDC

Finaler rids som följer:

- Skritt skall visas upp till ett varv i bägge varv.
- Tölt **eller** trav skall visas minst två varv i bägge varv. Ryttaren måste välja att visa **antingen tölt eller trav**.
- Galopp skall visas två gånger, med tempoökning och mjuka nedsaktningar.

Innan galoppen visas samlas samtliga ekipage på ena långsidan. I vilket varv det rids, bestäms av ryttarna i samråd med tävlingsledningen. Sker tävlingen på rakbana så samlas ekipagen i ena änden av rakbanan. Efter varje gångart sker poänguppläsning och i slutet läses poängen för vilja och form under ryttare, upp.

### 6.3 Tävlingsordning på stora tävlingar

I gæðingakeppni bestäms tävlingsordningen efter utlottning som tävlingsledningen organiserar. Tävlanen eller deras representant får vara med vid lottningen om så önskas.

## **7. Regler för barn-tonåringar och Young Rider, GDK, GDT, GDY.**

### 7.1 Tävlande i de yngre klasserna.

Tävling sker i klasser indelade i tre åldersgrupper, barn, tonår och Young Rider. Åldern är efter kalenderåret, så de som fyller 13 år och yngre under tävlingsåret tävlar i barnklass, de som fyller 17 och yngre under tävlingsåret tävlar i tonårsklassen och de som fyller 21 och yngre under tävlingsåret tävlar i Young Riderklassen.

I dessa yngre klasser är det ryttaren och inte hästen som vinner priserna.

### 7.2 Tävlingshästen i de yngre klasserna

Tävlande i de yngre klasserna (GDK, GDT och GDY) får inte tävla med en häst som ställer upp i andra grenar på tävlingen om de inte själva tävlar hästen i de klasserna.

Varje tävlande får anmäla fler än en häst. Kommer barn, tonåringar eller Young Rider till final med fler än en häst måste han/hon välja vilken häst som han/hon rider i finalen. Om tävlingen är en kvältävling till Lands- eller fjórdungsmót bestämmer valet av häst till final i kvältävlingen, vilken häst som barnet, tonåringen eller young ridern tar med sig till den större tävlingen eftersom de endast kan vara med, med en häst på en större tävling. Tävlände i de yngre klasserna på Landsmót kan inte heller vara reserv för sig själv med en annan häst i sin gren utan måste välja vilken häst som han kommer att ha till Landsmót, Fjórdungsmót genom sitt val av häst till kvältävlingens final så som det framkommer ovan.

Den häst som barnet, tonåringen eller young ridern ställer upp med måste vara ägd av någon som är i samma förening som barnet, tonåringen eller Young Ridern.

Om inte det ekipage som tagits ut till att representera sin förening kan ställa upp, ersätts den av en reserv som står på tur.

### 7.3 Poäng i de yngre klasserna

Poänggivning sker på så vis att poäng ges i varje moment och summan av dessa delas på antal moment. Så får man medeltalet. Sen ger man separat poäng för sits och inverkan i barn- och tonårsklassen i slutet.

### 7.4 Program i de yngre klasserna

#### 7.4.1 Knatteklassen (Pollaflokkur)

Denna gren är till för mindre barn (sk polli på Island) under 9 år och då gäller kalenderåret.

Alla barn ska få pris för sin medverkan.

Man tävlar inte i Pollaflokk på Landsmót.

Barnen får inte tävla på hingstar.

#### 7.4.1.2 Uttagning

*Program:*

2-5 tävlande är inne på banan samtidigt. Man ska ha anmält varv vid anmälan. Man rider på speakerns kommando. Man rider minst två varv och som mest tre varv i varje moment.

Följande moment visas:

Tölt eller trav, långsamt till medeltempo

Skritt

*Bedömning:*

3-5 domare dömer med poäng 5-10.

Poäng för sits och inverknings skall ges och den poängen väger dubbelt d.v.s. att man delar sin poäng med 4.

Det är tillåtet att hoppa över finaler om tävlande är fem eller färre och har tävlat mot varandra i uttagning.

#### 7.4.1.3 Finalridning

*Program:*

De tävlande som är på första till femte/åttonde plats, möts på banan som är 250m eller 300m.

Tölt eller trav, långsamt till medeltempo.

Skritt.

Tölt eller trav upp till två varv i bägge varven. Inte fler än tre varv skal ridas i bägge varv.

*Bedömning:*

I finaler ges domarna poäng för varje moment. Utöver det ges en speciell poäng för sits och inverkan och summan delas med 4. I slutet skall det visas upp poäng för vare ryttare.

#### 7.4.1.4 Allmänna anvisningar

Domarna skall ta i beaktning följande:

Gångartens renhet

Lätthet, balans, vacker form och fjädrande rörelser.

Sits och tygelkontakt, hur aktiv ryttaren är.

Grov ridning skall ge lägre poäng.

#### 7.4.2 Barnklass (GDK)

Två varv rids och man visar skritt, tölt och/eller trav samt galopp. Poäng för sits och inverkan ges för varje gångart.

Visar barnet både tölt och trav skall den bättre gångartens poäng användas.

#### 7.4.3 Tonårsklass (GDT)

Tre varv rids och man visar skritt, långsamt tempo tölt, trav, galopp och ökad gångart d.v.s. antingen tölt eller trav på långsidan. En poäng för sits och inverkan ges.

#### 7.4.4 Young Riderklass (GDY)

Tre varv rids och man visar skritt, långsamt tempo tölt, trav, galopp och ökat tempo tölt på långsidorna. Separata poäng för Vilja och Form under ryttare, ges.

### 7.5 Vilka som har rätt att tävla i final i de yngre klasserna

På klubb tävlingar ska de ryttare som har fått de högsta poängen i uttagningen, bedömas igen och på så vis få fram den slutgiltiga rangordningen genom finalridning.

I finalen skall lika många ekipage ta del som det finns priser till.

Tävlingsledning ser till att ryttarna bär väl synliga markeringar t.ex. färgband. De skall vara synliga i bägge varv.

### 7.6 Finalridning i de yngre klasserna

Hästarna visas fram och bedöms samtidigt. De skall vara väl fördelade på banan. Speakern ser till att rätt moment visas och att det rids jämt i bägge varven. (Hen ser även till att hästarna är fördelade jämt på banan.)

#### 7.6.1 Final – Knatteklass (Pollaflokk)

Se paragraf 7.4.1 om knatteklassen

#### 7.6.2 Final – Barnklass, GDK

Tölt och/eller trav skall visas minst två varv i bägge varven. Visar barnen både trav och tölt skall poängen för den bästa gångarten användas. Galopp skall visas två gånger, med tempoökning och mjuka nedsaktningar. Rids en och en på den långsidan, och i den riktning, som ryttarna, i samråd med ledningen, har bestämt.

Efter varje moment ges poäng för varje enskild ryttare och i slutet även poäng för sits och inverkan. En sits och inverkanspoäng för **varje** gångart. Summan delas med 4.

#### 7.6.3 Final – Tonårsklass, GDT

Långsamt tempo tölt, trav och ökad gångart på långsidorna, **antingen** tölt eller trav. Minst två varv i bägge varven skall visas. Efter varje moment ges poäng för varje enskild ryttare och i slutet **en** poäng för sits och inverkan. Poängen för sits och inverkan väger lika mycket som en gångart. Summan delas således med 4.

#### 7.6.4 Final- Young Riderklass, GDY

Långsamt tempo tölt, trav och ökat tempo tölt på långsidorna. Minst två varv i varje moment i bägge varven av varje moment.

Efter varje moment ges poäng för varje enskild ryttare och i slutet ges separata poäng för form under ryttare och vilja. De väger lika mycket som en gångart och summan delas således med 5.

## **8. LHs (Landsamband hestamanna) regler för gæðingatävlingar på Lands- och fjórðungsmót.**

## 8.1 Speciell uttagning

Uttagningen i varje klass går till så att tre till fem hästar bedöms samtidigt på ovalbanan. Innan uttagningen börjar skall tre till fyra hästar, s.k.

förryttare, ridas inför domarna för att samstämna domarna.

När uttagningen är färdig skall som minst 30 bästa hästarna gå vidare till semifinal. Dock skall detta inte vara flera än hälften av antalet startande.

Startordningen lottas. Finalerna skall äga rum minst en dag senare än den speciella uttagningen och semifinalen.

Tävlingsledningen har hand om lottningen.

### 8.1.1 B-flokk/B-klass gæðinga

Tre till fem hästar ridas samtidigt på ovalbanan i vänster varv.

Två varv långsam tölt

Två varv valfritt tempo trav

Två varv ökad tölt på långsidorna

Vilja x 2

Form under ryttare x 2

Summan delas med 7

### 8.1.2 A-flokk/A-klass gæðinga

Tre till fem hästar ridas samtidigt på ovalbanan i vänster varv.

Två varv tölt x 2

Två varv valfritt tempo trav

En passläggning, en och en x 2

Vilja x 2

Form under ryttare x 2

Summan delas med 9

### 8.1.3 Barnklass

Tre till fem hästar ridas samtidigt inne på ovalbanan i vänster varv.

Två varv tölt och/eller trav

Två långsidor galopp, en och en. Bättre sträckan räknas.

Sits och inverkan x 2

Summan delas med 4.

### 8.1.4 Tonårsklass

Tre till fem hästar ridas samtidigt inne på ovalbanan i vänster varv.

Två varv långsam tölt.

Två varv valfritt tempo trav

Två varv ökad gångart på långsidorna, **antingen** tölt eller trav.  
Sits och inverkan  
Summan delas med 4.

### 8.1.5 Young Riderklass

Tre till fem hästar rids samtidigt inne på ovalbanan i vänster varv.  
Två varv långsam tölt  
Två varv valfritt tempo trav.  
Två varv ökat tempo tölt.  
Vilja  
Form under ryttare  
Summan delas med 5.