



Reglemente

gällande uttagning till Lag-SM samt Lag-SM

Version 190311

1. Allmänna bestämmelser

Om inget annat sägs i detta reglemente gäller den senaste versionen av R&R, samt det svenska tillägget till R&R. Uttagning till Lag-SM samt Lag-SM rids på ryttarlicens som från och med 2014 är åldersbaserad.

För ett par år sedan togs begreppet "lättklass" på tävlingar bort. Det är bara Sverige som har haft uppdelningen "lätta" och "öppna" klasser. I alla andra länder har grenarna bara haft olika namn och innehåll men har alltid haft lika regler gällande utrustning. I Sverige har vi haft en regel som säger att man inte får rida med bitt med hävstångseffekt i lättklassgrenar. Eftersom det nu inte längre finns några "lättklassgrenar" per definition finns det heller ingen logik i att ha separata bittregler just för dem. Sifs tävlingssektion har från och med tävlingssäsongen 2015 bestämt att det nu är tillåtet att rida med bitt med hävstångseffekt i ALLA grenar. Observera dock att bittets inverkan i hästens mun avspeglar sig i domarnas bedömning. En orutinerad ryttare kan få stora problem med kontakten på ett bitt med hävstångseffekt vilket bör leda till låga poäng. Detta gäller såklart även för ekipage på högre nivå. På FEIFs hemsida finns en lista över förbjuden utrustning. Denna lista gäller i alla grenar på alla tävlingar.

2. Klasserna

2.1 Klasserna är indelade i **tre** kategorier, **A,B och C**

Alla klasser genomförs enligt senaste version av FEIF Rules and Regulations, samt det svenska tillägget till Rules and Regulations.

Kategori A (ovalbana)

- T5 Lätt Tölt: Långsamt tempo tölt, byt varv, steglängdsökningar på långsidorna
- T6 Lätt Tölt T2: Valfritt tempo tölt, byt varv, långsamt till mellantempo tölt, lös tygel på långsidorna.
- T7 Bastölt: Långsamt tempo tölt, byt varv, valfritt tempo tölt.

Kategori B (ovalbana)

- V3 Ungdomsfyrgång: Långsamt till mellantempo tölt, långsamt till mellantempo trav, mellantempo skritt, långsam till mellantempo galopp och mellan- till ökat tempo tölt.
- V4 Fyrgång Special: 1 Mellanskritt. 2 Valfritt tempo tölt. 3 Övergångar skritt – tölt – skritt en och en på speakers kommando. 4 Byte av varv, långsam till mellantempo trav. 5 Långsam till mellantempo galopp, fattning en och en på speakers kommando.
- F2 Ungdomsfemgång:

Kategori C

- FR1 Flagglopp
- TR1 Trail
- Speedpass 80 m
- CR1 Terräng
- Dressyr
- Smali

På Lag-SM genomför laget dessutom en Lagshow (laguppvisning med häst på dressyrbanan)

2.2 Poängbedömning

Uttagning till Lag-SM döms av tre domare av lägst lokaldomarstatus som dömer enskilt och poängsätter öppet från 0- 10 med halvpoäng. Slutpoängen, som räknas fram av sekretariatet, är det aritmetiska medelvärdet av de tre återstående poängen, avrundat till två decimaler.

Lag-SM döms av fem domare varav tre domare av lägst nationell status. De dömer enskilt och poängsätter öppet från 0- 10 med halvpoäng. Den högsta samt den lägsta poängen stryks, slutpoängen är det aritmetiska medelvärdet av de tre återstående poängen avrundat till två decimaler. Avrundning sker enligt vanliga matematiska regler.

2.3 Lagshow (laguppvisning på dressyrbanan)

Denna gren reds eller visas endast av lagen på Lag-SM och inte på uttagningen till Lag-SM. Fritt val av program och fri visning av hästen/hästarna i markarbete eller ridning.

2.3.1 Startberättigade hästar

Hästar som ställer upp i denna klass utesluts inte från någon annan klass på samma tävling.

2.3.2 Krav

Programmets längd skall vara ca 5 minuter. Vid stor avvikelse från maxtiden påverkas slutpoängen negativt. Programmet sätts ihop av laget gemensamt och innehåller en skriftlig beskrivning av programmet i korthet. Programmet ska lämnas in i tre exemplar vid incheckningen innan tävlingens första klass påbörjats.

Alla i laget, inklusive lagledare och eventuella reserver ska delta i visningen samt bära hjälm. Laget avgör själva hur många utav lagets hästar som deltar, mellan 1 till 7 hästar är tillåtet. Statister eller medhjälpare får inte vara delaktiga i showen och ej bedömmas. Max 2 statister/ show och lag.

Exempel på övningar:

- Kadriļj
- Voltige
- Markarbete
- Uppvisning
- Skådespel

Andra övningar som kan utföras tillsammans som lag på dressyrbanan med en eller flera hästar är också tillåtna.

2.3.3 Restriktioner

Det är tillåtet att visa hästen/hästarna utan att de har någon utrustning. De medverkandes klädsel ska vara lämplig för övningarna. Hjelm skall bäras av samtliga som befinner sig på banan under hela uppvisningen, inklusive statister och medhjälpare. Tänk på att säkerheten för både ryttare och hästar som medverkar i lagshowen spelar en viktig roll i domarnas bedömning.

2.3.4 Musik och rekvisita

Musik är tillåtet men inte obligatoriskt. Passande musik tillhandahålls av laget på cd eller USB-minne. Mer än en låt är endast tillåtet om en representant för laget finns tillgänglig att spela musiken i rätt ordning på den anläggning som tävlingsarrangören tillhandahåller. Rekvisita som t.ex. hinder, koner, bommar mm är tillåtet. Behövs medhjälpare för att handskas med rekvisitan skall deras uppgift meddelas till domare innan klassens start, förslagsvis på program beskrivningen som lämnas vid incheckningen. Laget tillhandahåller all rekvisita själva.

2.3.5 Poängbedömning

Tre domare dömer enskilt helhetsintrycket som poängsätts 0- 10 med halvpoäng. Bedömningspunkterna är uppdelade i:

1. Samspel och koordination
2. Harmoni
3. Idé och kreativitet
4. Inverkan och hantering av hästen/hästarna
5. Presentation i helhet

Slutpoängen från varje enskild domare uppnås genom medelvärdet av de fem poäng som ges för helhetsintrycket och slutpoängen avrundas till en decimal.

Slutpoängen, som räknas fram av sekretariatet, är det aritmetiska medelvärdet av de tre återstående poängen, avrundat till två decimaler.

Om flera lag erhåller samma poäng skall domarna visa sin slutgiltiga placering.

2.3.6 Skyddsväst

Ryttaren skall bära skyddsväst vid deltagande i CR1 Terräng.

2.3.7 Nummerlappar

Vi rekommenderar arrangören att ordna tydliga nummerlappar för ekipagen som startar i terräng och trail för att minska risken att blanda ihop ekipagen.

2.3.8 Dressyr

Denna gren rids på dressyrbana. Samtliga deltagare rider samma dressyrprogram. Dressyrprogrammet ligger på Sifs hemsida under Ungdom och Lag-SM, dokumentet heter Dressyrprogram Lag-SM.

Ryttaren väljer musik och tar med den på CD eller usb-minne och lämnar in detta i samband med incheckningen.

Bedömningsgrunderna för Dressyr är desamma som för Dressyr FS1 Fristil enligt Rules and Regulations.

Om ryttaren rider fel i programmet skall en domare avbryta ritten. Ryttaren kan då begära att titta på programmet. Ekipaget får börja om vid momentet som blev fel och sedan fortsätta sitt program. För momentet som reds fel ges 0 poäng.

3. Regler för Lag-SM

3.1 Krav på deltagande lag

Åldersgräns är 9-21 år. Varje lag skall bestå av fyra (+ en reserv) eller sex (+en eller två reserver) ryttare. Reserver får tävla på Lag-SM, deras poäng räknas dock inte till laget. Deltagande hästar får delta från det år den fyller sex. Reservekipagen får endast användas på ordinarie plast då ordinarie ekipage inte tillåts starta beslutat av veterinär, läkare eller huvuddomare. Från och med 2012 får lagen inte ha reservhäst.

Varje lag skall ha en lagledare på minimum 18 år och som ej rider i laget. Lagledaren på Lag-SM måste delta på ryttarmötet. Varje lag skall ha ett lagnamn som anges i anmälan. Varje lag måste ha minst ett ordinarie ekipage i varje gren, i annat fall ges noll (0) poäng i grenen. Varje lag får max ha två ekipage i varje gren, inklusive reserver. Varje ryttare skall ställa upp i två eller tre grenar beroende på antalet lagmedlemmar i laget. Har man ett fyramanna lag rider man tre grenar vardera, har man ett sexmannalag rider man två grenar vardera.

Varje ryttare måste välja en gren från kategori A eller kategori B (ovalbanegrenar) men det är endast tillåtet att starta i en gren ur varje kategori i A eller B (alltså max en gångartsgren och en töltgren). Som ryttare för ett fyramannalag kan man t ex välja att rida en A-gren, en B-gren och en C-gren eller två C-grenar och en A el. B-gren. Varje ryttare måste välja minst en gren från kategori C (utanför ovalbanan).

En häst får inte starta fler gånger per dag än vad som regleras av Rules and Regulations.

Alla i laget inklusive eventuella reserver och lagledare ska delta i Lagshowen. Poängen som laget erhåller i lagshowen räknas med i lagets totala poäng.

3.2 Poängberäkning

Poängen räknas i form av bedömningspoäng. Alla bedömningspoäng räknas till laget. Alla poäng adderas till en slutsumma som sedan divideras med tretton. Laget med den högsta totala slutpoängen vinner. Vid delad förstaplats vinner det laget som har högst poäng från Lagshowen.

4. Regler för uttagning av lag till Lag-SM

4.1 Uttagningsregler

Uttagning av lag till Lag-SM skall ske på en speciell uttagning som är arrangerad av en förening/klubb eller i en region. Uttagningen skall vara en officiell tävling och skall annonseras i tävlingspropositionerna på Sifs hemsida så att så många ungdomar som möjligt ges möjlighet att sätta ihop ett lag och vara med på en uttagning. Tävlingsarrangören rapporterar in poängen till Sif efter genomförd tävling.

Uttagningen av Lag-SM skall dömas av tre domare av lokaldomarstatus eller högre, domarna dömer enskilt. Alla medlemmar i laget, det vill säga alla ordinarie ryttare, ordinarie hästar och reservekipage skall ha deltagit på en uttagning till Lag-SM.

4.1.1 Kvalificering till Lag-SM

Endast de fjorton lagen med högst kvalificering och det vinnande laget från föregående år bereds möjlighet att starta på Lag-SM. Föregående års vinnande lag behöver inte kvala. Uttagningen sker i tävlingsform. Samtliga grenar skall finnas tillgängliga. Lagen ska ha minst en ryttare i varje gren precis som på Lag-SM. Det är laget som tillsammans försöker kvala till Lag-SM. Varje ryttare måste välja en gren från kategori A eller kategori B (ovalbanegrenar) men det är endast tillåtet att starta i en gren ur varje kategori i A eller B (alltså max 1 gångartsgren och max 1 töltgren).

Som ryttare för ett fyrmannalag kan man t ex välja att rida en A-gren, en B-gren och en C-gren eller två C-grenar och en A- eller B-gren.

Varje ryttare måste välja minst en gren från kategori C (utanför ovalbanan).

En häst får inte starta fler gånger per dag än vad som regleras av R&R.

Eftersom lagshowen inte är en del av uttagningen räknas lagets poäng från varje gren ihop och divideras med tolv. Denna poäng blir lagets kvalpoäng. Reservekipagens poäng räknas inte in i kvalpoängen.

Lagledaren ansvarar för att rapportera in korrekt sammanställning av lagmedlemmarnas uttagningspoäng. Sammanställningen ligger på SIFs hemsida under fliken Medlem/Blankettbank.

Denna ska mejlas till lagsmislandshast@gmail.com

4.1.2 Uttagning av lagmedlemmar

Laguppställningen skall vara bestämd innan uttagningen. Det är tillåtet att byta grenar inom laget efter genomförd uttagning till Lag-SM fram till anmälan till Lag-SM.

Har man många som är intresserade av att vara med på Lag-SM är det fullt möjligt att sätta ihop flera lag från samma förening/klubb eller region. Det kan vara svårt att bestämma hur man ska sätta ihop lagen, för att underlätta i det arbetet kan man arrangera en prova på tävling för att se vem som är bäst lämpad för varje gren.

Om ett reservekipage behöver träda in på ordinarie plats i laget är det tillåtet att byta grenar inom laget fram till första start på Lag-SM. Det är inte tillåtet att byta varv i gångartsgrenarna, utan reservekipaget måste rida samma varv som den ordinarie ryttaren anmält sig i, för att underlätta för arrangören. Reservekipagen får endast användas på ordinarie plats då ordinarie ekipage inte tillåts starta beslutat av veterinär, läkare eller huvuddomare.

Om ryttare faller bort i ett sexmannalag vilket medför att kvarvarande ryttare blir fem eller färre är det tillåtet att ändra laget till ett fyramannalag fram till första start på Lag-SM.

4.1.3 Lagledare under Lag-SM

Lagledaren har en samordnande funktion för laget. Sportmannamässighet och god ridning är ledord för tävlingen.

Som lagledare ansvarar man för att:

- Korrekt och komplett rapportering av resultat efter genomförd uttagning
- Korrekt och komplett anmälan till Lag-SM i god tid till tävlingsarrangören, innan sista anmälningsdag

- Ansvarar för att infinna sig själv på ryttarmötet och större delen av sitt lag.
- Att ingen häst i laget startar för många gånger på samma dag enligt R&R.
- Att program och beskrivning av Lagshow lämnas in i tre exemplar tillsammans med musik och ev musik till FS2 (dressyr) vid incheckningen.

5. Flagglopp

5.1 Banan

Flagglopp skall ridas på rakbana som är minst 200 meter lång. Start och mål skall vara tydligt markerade. Avståndet mellan start och mål skall vara 200 meter. Tidtagningen sker manuellt eller elektroniskt (för mer information om tidtagning finns i FIPO under tidtagning passgrenar). Stationerna skall sitta med 40 meters mellanrum där första stationen är placerad 40 meter från startlinjen, den andra stationen på 80 meter, den tredje på 120 meter och den fjärde på 160 meter.

Flaggor skall sitta i första respektive tredje stationen vid start och sättas ner i andra respektive fjärde stationen under loppet. Missar man en flagga helt räknas ingen tid för loppet. Sätter man i en flagga som ramlar ur innan ekipaget gått i mål räknas 7 sekunders strafftid för varje flagga som faller ur hinken. Flaggorna ska sitta i hinkar på t.ex. tunnor, spån/torvbalar eller liknande. Hinkarna som flaggorna sitter i ska vara till hälften fyllda av sand som är porös och lätt att sätta ner flaggan i så att det står kvar samt är lätt att få upp. Ekipaget ska ges möjlighet att rida igenom banan minst en gång före start för att visa hästen banan. De ska dock inte röra stationerna om inte tävlingsledningen uttryckligen tillåter detta.

5.2 Poäng

Varje ekipage rider två löp. Poäng skall räknas ut genom formeln $(50,00-T)/3,4$

T= tiden för ekipagets snabbaste löp uttryckt med två decimaler. Poängen kan inte bli högre än 10,0 eller lägre än 0,0.

Poängen avrundas så som det beskrivs i R&R. För att uppnå 10,0 poäng krävs en tid på 16,00 sekunder eller snabbare.

6. Speedpass 80 meter med flygande start

Denna gren rids på passbanan där det finns en sträcka på minst 50 meter före den 80 meter långa sträckan där tidtagning sker.

6.1 Startprocedur

Ett ekipage i taget kommer till start. På starterns signal rider ryttaren till 50 m markeringen i valfri gångart. Då ekipaget passerar startlinjen starar tidtagningen på en visuell signal. Från 50 m markeringen fram till mållinjen skall hästen ligga i flygande pass. Två försök rids.

6.1.1 Startordning

Före första försöket fastställs startordningen genom lottdragning. I det andra försöket rangordnas ekipagen efter sina tider i det första löpet, på så sätt att ekipagen med de långsammaste tiderna startar först.

6.1.2 Poäng

Tidspoängen räknas ut med följande formel: $(12,00-t)/0,60$
T= tiden för ekipagets snabbaste l p uttryckt med tv  decimaler. Po ngen kan inte bli h gre  n 10.0 eller l gre  n 0.0. Po ngen avrundas s  som det beskrivs i Rules and Regulations.

7. Smali

7.1 Banan

Denna gren rids p  en dressyrbana. Inga delmoment f r vara utformade s  att de kan uts tta h st eller ryttare f r fara.

Start

Klassen rids enskilt.

Krav

Minimum 15 och maximum 30 k ppar som anv nds till enkel slalombana och portar (bredd mellan portar 100 cm).
Bro (bredd 90 cm och l ngd 150 cm) som ska ridas  ver.
Sk nkelvikning med bom (l ngd 1,5 meter) mellan fram och bakben.

7.2 Tidtagning

Endast visuella signaler gäller vid tidtagning.

Tre klockor används till varje ekipage. Medelvärdet av de två tider som är närmast varandra räknas. Om alla tre klockorna visar samma intervall räknas medelvärdet av de tre tiderna. Medelvärdet rundas alltid av till två decimaler, i enlighet med vanliga matematiska regler. Detta gäller även tidspoäng.

En domare placerad vid mållinjen leder tidtagarnas arbete.

Denne domare är ansvarig för:

- lugna och ostörda arbetsförhållanden för tidtagarna
- klara instruktioner om vilket ekipage respektive tidtagare klockar
- att tillåta start när tidtagarna är redo.

7.3 Bedömning uttagningstävling

Banan rids på tid. För varje vält hinder läggs 15 straffsekunder på tiden. Tiden räknas inte in i poängen men skall tas tillvara på för att hjälpa domarna att sätta sina poäng.

Tre domare poängsätter utförandet av ritten från 0–10 med halvpoäng.

Slutpoängen är de tre domarnas medelpoäng avrundat till två decimaler.

Alla slutpoäng är avrundade till två decimaler enligt de gängse aritmetiska reglerna.

7.3.1 Bedömning Lag-SM

Banan rids på tid. För varje vält hinder läggs 15 straffsekunde till på tiden. Snabbaste ritten belönas med (efter tillägg av eventuella straffsekunder)10,0. Varje därpå följande ekipage får en poäng som är fem tiondelar lägre. Det betyder att tvåan får 9,5, trean 9,0 osv.

Tre domare poängsätter utförandet av ritten från 0-10 med halvpoäng.

OBS! Slutpoängen är de (tre domarnas medelpoäng avrundat till två decimaler + tidspoängen) /2.

Alla slutpoäng är avrundade till två decimaler enligt de gängse aritmetiska reglerna